

Speed'74 Scaleauto reglement 2024-2025 v0.2

Inhoudsopgave

Inleiding.....	2
1. Auto	2
1.1 Toegestane auto's	2
1.2 Gewicht.....	2
1.3 Breedtes	2
1.4 Grondspeling	2
1.5 Bovenaanzicht	2
1.6 Overbrenging.....	2
1.7 Modificaties.....	2
2. Chassis	3
2.1 Toegestane Chassis.....	3
2.2 Toegestane modificaties	3
2.3 Ballast gewicht.....	3
2.4 Toegestane Motor.....	3
2.5 Voorwielen	3
2.6 Achterwielen	3
2.7 Assen	3
3. Body.....	4
3.1 Algemeen.....	4
3.2 Decoratie / kleurenschema	4
3.3 Detail onderdelen.....	4
3.4 Bodymounts	5
3.5 Ballast-gewicht	5
3.6 Lexan ramen en interieur	5
3.7 Spoiler.....	5
3.8 Verlichting	5
3.9 Modificaties.....	5
4. Belangrijke body onderdelen	6
5. Enduro races.....	9

Inleiding

De opzet van het technisch reglement voor de Scaleauto kent een aantal belangrijke uitgangspunten. Deze zijn: **toegankelijkheid, betaalbaarheid, continuïteit en toepasbaarheid.**

Note: In de tekst wordt regelmatig de woorden "Scaleauto" genoemd. In deze context wordt hiermee altijd het slotrace-merk Scaleauto bedoeld.

1. Auto

1.1 Toegestane auto's

De Scaleauto types die zijn toegestaan zijn de Audi R8, BMW M3, BMW Z4, Jaguar XKR, Mercedes SLS, Porsche 997 RSR, Porsche 991 RSR, Corvette C7R en de Dodge Viper GTS-R. Toegestaan zijn zowel de RTR (Ready-to-Race) als de whitebodykits van deze modellen. De white bodykits dienen voorzien te zijn van een verf/laklaag, een decalset met minimaal 2 nummers, voorzien van een blanke laklaag.

1.2 Gewicht

Het minimum body gewicht is 55,00 gram.

Totaalgewicht is minimaal 200,00 gram.

Bij geen gebruik van subframe achter en dus achtervering, dan minimaal gewicht 195,00 gram.

1.3 Breedtes

Spoorbreedte voor: max 80,00mm, achter: max 83,00 mm. Breedtes gemeten over buitenkant wiel.

1.4 Grondspeling

Voor de race: min 1,0mm.

1.5 Boven aanzicht

Chassis onderdelen mogen niet zichtbaar zijn. Auto wordt gemeten steunend op 4 wielen op de door de TC gebruikte meetinstrumenten.

1.6 Overbrenging

Tandwiel (merk) vrij.

Pinion 12 tands. Merk en materiaal vrij

1.7 Modificaties

Tenzij in het reglement omschreven is het niet toegestaan Scaleauto onderdelen aan te passen.

2. Chassis

2.1 Toegestane Chassis

Scaleauto SC-8003 GT3 en de oude chassisplaat SC-8000 zijn toegestaan. De chassisonderdelen dienen spelingsvrij, vast en op originele wijze gemonteerd te worden. Dit wordt beoordeeld tijdens de keuring.

2.2 Toegestane modificaties

Merk Scaleauto.

Het is toegestaan alle chassis delen te ontbramen, te vlakken en/of te richten. De slepertong mag zowel onder als boven op het vooras subframe bevestigd worden (oude chassis).

Vrije onderdelen: Alle montage materialen, stroomkabels, lagers, voorwielen, inserts, tandwielen.

2.3 Ballast gewicht

Toegestaan op het chassis en mag niet onafhankelijk bewegen ten opzichte van het chassis.

Materiaalkeuze is vrij.

2.4 Toegestane Motor

SC-0029 en SC-0026

2.5 Voorwielen

Merk vrij, min. diameter: 25,00 mm, min breedte: 5,00 mm, loopvlak minimaal 5,00 mm, banden: rubber/ hard spons, verzegelen / verharden toegestaan.

2.6 Achterwielen

Merk/type: Scaleauto procomp-3 / BRM.

2.7 Assen

Massief staal ongedeeld, min. diameter: 3 mm.

Carbon vooras is toegestaan.

3. Body

3.1 Algemeen

Minimaal body gewicht 55 gram.

Zie homologatielijst voor de toegestane body's. Geen enkel onderdeel van de body mag aangepast worden met als doel de body lichter te maken of lager op de bodymounts te laten rusten. Op basis van metingen beoordeeld de TC in hoeverre hieraan voldaan is.

3.2 Decoratie / kleurenschema

Vrij, minimaal 2 nummer-schilden, 1 hoofdsponsor, een raam-streamer. Ongeverfde/ongelakte bodies zijn niet toegestaan.

3.3 Detail onderdelen

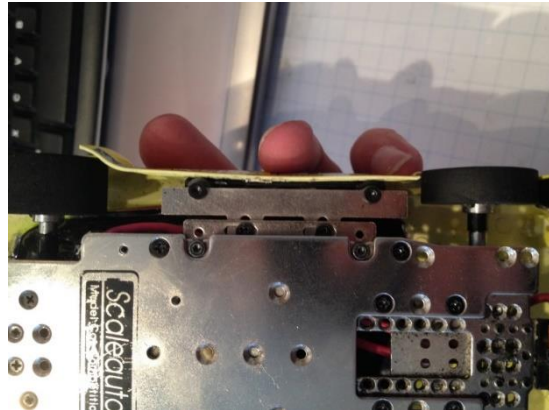
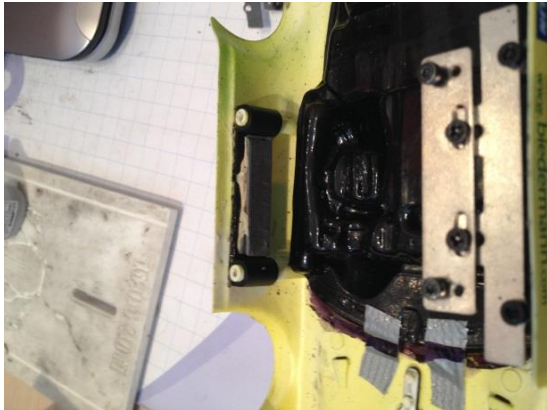
Diffuser, interieur, dashboard, stuur, coureur, stoel, motor-detail, ramen, rolkooi, roosters, spoiler, radiator-bak en splitter zijn verplicht. Zie model spec sheet per model voor de details.

3.4 Bodymounts

De bodymounts, bodymount set en H-plaat dienen ten opzichte van elkaar op de standaardwijze gemonteerd te worden. De bodymounts mogen niet verlaagd worden ten opzichte van de bodymount plates. De bodymounts moeten spelingsvrij en vastzitten. De plastic karosserie supports moeten spelingsvrij en vastzitten.

3.5 Ballast-gewicht

Ballast-gewicht mag niet onafhankelijk bewegen ten opzichte van de plastic karosserie supports. Het ballast-gewicht moet vast en spelingsvrij geplaatst worden op deze plastic karosserie supports. Het ballast-gewicht mag de beugels NIET raken.



Hier een voorbeeld van hoe het ballast gewicht geplaatst moet worden in de kap (voorbeeld Porsche).

3.6 Lexan ramen en interieur

Alle auto's, zoals genoemd in de homologatie tabel, mogen worden voorzien van lexan ramen en interieur. Merk en type is vrij. Het Scaleauto lexan raam / interieur dient als referentie ten aanzien van detaillering en gewicht.

3.7 Spoiler

Zowel de originele als de carbon spoiler van Scaleauto zijn toegestaan. Spoiler-steunen vervangen door flexibel materiaal van gelijke vorm en afmetingen is toegestaan.

3.8 Verlichting

Toegestaan. Modificaties t.b.v. het plaatsten van verlichting zijn toegestaan zoals het boren van gaatjes in de body.

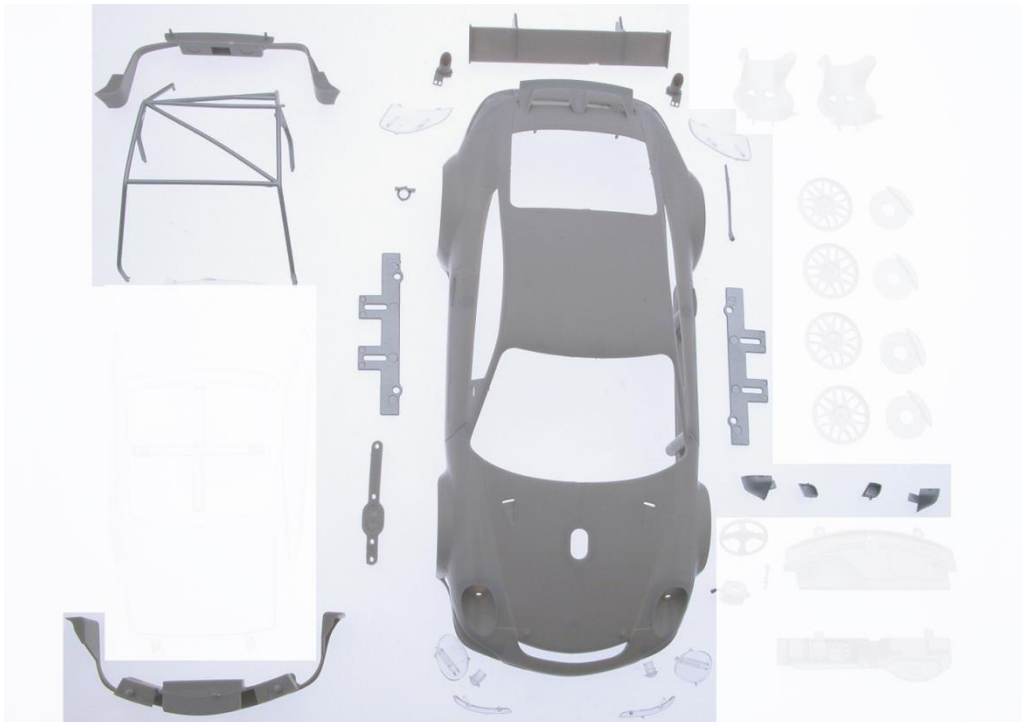
3.9 Modificaties

Splitters / diffusers: Modificaties t.b.v. het verstevigen / repareren zijn toegestaan.

4. Belangrijke body onderdelen

Op de afbeeldingen is te zien wat er allemaal in de kap moet zitten aan onderdelen. De belangrijkste onderdelen zijn de diffusor, spoiler en de rolkooi.

4.1 Porsche 911 GT3 RSR (997)



De plastic karosserie supports ontbreken op deze foto. Deze zijn verplicht.
Op de afbeelding zijn de plastic ophang beugels te zien, deze mogen uiteraard staal zijn.

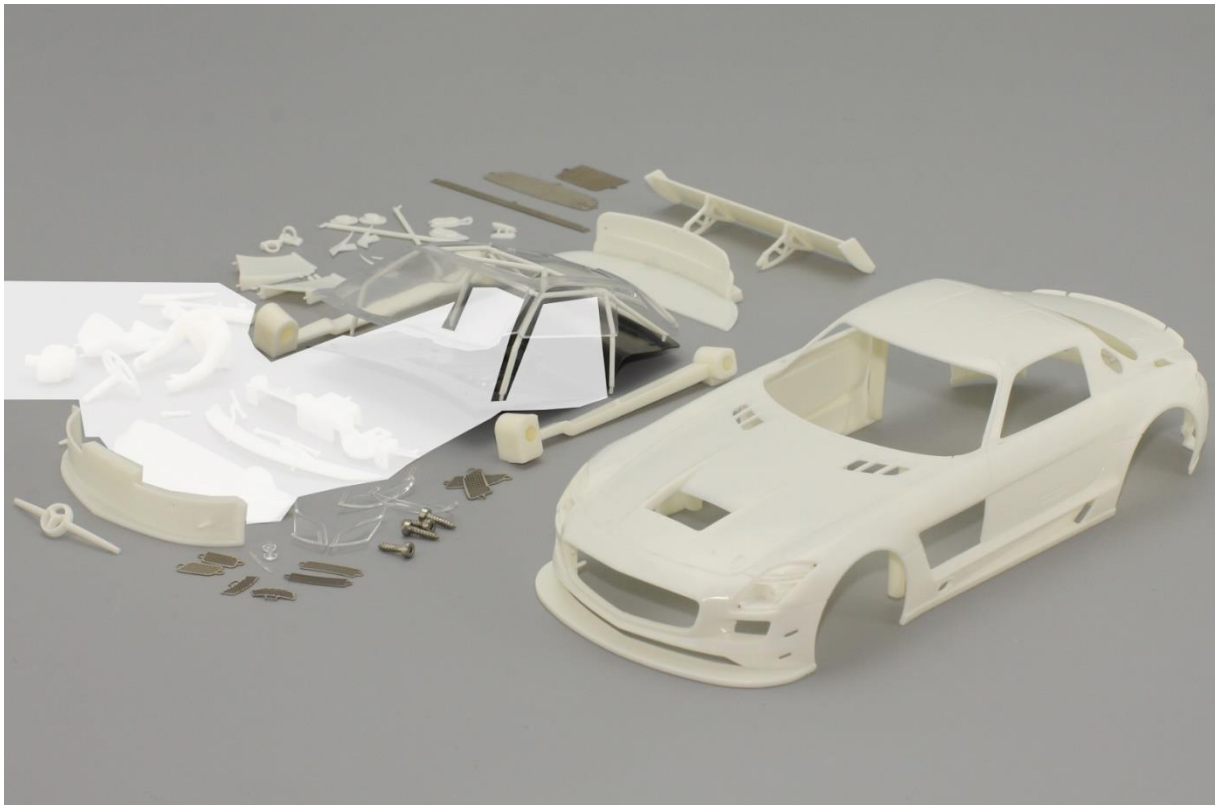
4.2 BMW M3 E92 GTR



4.3 Jaguar XK-R GT2



4.4 Mercedes SLS AMG GT3



4.5 Audi R8 LMS GT3



4.6 BMW Z4 GT3



4.7 Viper SRT GTS-R



Het witte onderdeel in de afbeelding is verplicht en zal ook in het lexan interieur geplaatst moeten worden. Het lexan gedeelte mag op deze plek verwijderd worden. Verder dient de Viper ook van alle details voorzien te zijn.

5. Enduro races

Tijdens de competitie zullen er ook een aantal enduro wedstrijden plaatsvinden. De racetijd zal variëren tussen de 1,5 uur en 3 uur. Het is afhankelijk van het aantal teams.

Teams bestaan uit minimaal 2 en maximaal 3 rijders.

De auto waarmee gereden wordt mag zelf worden bepaald door het team. Uiteraard moet deze wel aan de bovenstaande regels voldoen.

Verloren spoilers moeten tijdens rijtijd worden teruggeplaatst. Is de auto na de race 2,00 gram of meer te licht, dan zullen er 10 ronden van het totaal worden afgetrokken. Is de auto 5,00 gram of meer te licht, dan zullen er 25 ronden van het totaal worden afgetrokken.